

„XDM KUPA 2017” LÖVÉSZVERSENY KIÍRÁS

Általános információk

Az „XDM KUPA 2017” lövészverseny egy speciális lövészverseny, amelyen csak HS-Produkt fegyverekkel lehet részt venni, fegyvert és lőszer a szervező biztosít a versenyzők számára. Saját lőszer használata tilos, a versenyzők az előre megtöltött táratat készen kapják minden pályánál. A nevezési díj 10.000 Ft, amely magába foglalja a 37 db 9x19 Luger és a 12 db 223. Remington lőszer árát, továbbá versenyzőnként egy adag meleg ételt.

Részvételi feltételek

1. A versenyzőnek rendelkeznie a pisztoly tartására vonatkozó személyi feltételekkel, amit a verseny kiírója okmányok alapján (fegyvertartási engedély, lövészklub tagsági igazolvány, szolgálati igazolvány) közvetlen a versenyen való részvételt megelőzően ellenőriz.
2. A versenyen csak versenyzésre alkalmas állapotban lehet részt venni (a versenyző nem lehet alkohol vagy egyéb pszichotróp anyag befolyásoltsága alatt).
3. A versenyen minden megjelent saját felelősségére vesz részt, tudatában kell lenni saját egészségügyi állapotával, annak lehetővé kell tennie a versenyen való részvételt.
4. Előírt minimális versenyzői kor: 18 év. A rendezők ettől a kortól eltekinthetnek az esetben, ha versenyző hatósági engedéllyel rendelkezik fegyver tartására.

Jelentkezés a versenyre és a regisztráció

1. Előnevezési időszak: 2017. szeptember 20 – 2017. október 13.
2. Előnevezést Tarcsa Lajosnál lehet leadni a tarcsa.lajos@geminiloter.hu emailcímen. A jelentkezésnek tartalmaznia kell a lövő:
 - nevét
 - születési idejét
 - lakcímét
 - telefonszámát
 - sportklubja nevét (hivatásosoknál a szervezet nevét)
3. A versenyen az indulók száma 60 főben van meghatározva.
4. A verseny kezdetekor csak annyi nevezést fogadunk, amennyi az előnevezési időszakban esetlegesen szabadon maradt.
5. A jelentkezés a nevezési díj megfizetésével válik véglegessé.
6. A nevezési díj befizetése átutalással történik. Az átutalást az alábbi számlaszámra tudjuk fogadni:

Számlaszám: 11742245-21047912

Számlatulajdonos: SSA Innovation Kft.

Közlemény: Nevezési díj XDM Kupa 2017.10.14.

7. A nevezési díjat a versenyt megelőzően, előre át kell utalni. A regisztráció akkor tekinthető véglegesnek, amikor a jelentkezés megérkezett, valamint az összeg jóváírása a szervező bankszámláján megtörtént. A verseny helyszínén nevezési díj befizetésére csak az utólagos regisztrálók esetében van lehetőség.

Versenykategóriák

A verseny az alábbi kategóriákban kerül megrendezésre:

- Férfi
- Női

Díjak

A fenti kategóriákban I.-III. helyezettek számára serleg és érem, a IV.-VI. helyezettek számára érem kerül kiadásra.

Abszolút legjobb versenyző: a kategóriákban összesített legjobb eredményt elért lövő egy vándorplakettet vihet haza, amelyet a következő versenyig magánál tarthat.

A versenyen résztvevő minden versenyző emléklapot kap.

Az eredményhirdetést követően egy HS-Produkt maroklőfegyver vásárlására jogosító kupon kerül kisorsolásra a versenyzők között. A kihúzott versenyzőnek, a nevének a kihúzásakor jelen kell lennie. Az általa választott HS-Produkt maroklőfegyvert a SSA Innovation Kft. telephelyén, a 1089 Budapest, Elnök utca 1. szám alatti Steinerscenics fegyverboltban előzetes egyeztetést követően veheti át.

Amennyiben a kihúzott versenyző nem jogosult a pisztoly átvételére, akkor türelmi időt kap a pisztoly-átvétel jogi feltételeinek megteremtése céljából. A türelmi idő a következő évi XDM kupa megkezdésének időpontjáig tart.

Versenypályák, verseny feladatok

1. Pálya (50m bal):

10 lövés IDPA pisztoly, XDM-9 3.8 pisztoly

Fegyver és a töltött tár asztalon, lövő asztal mögött ül. Sípjelre megkezdí a feladat végrehajtását IDPA szabályok szerint,

Értékelés: alap idő; A zóna: 0 sec; C zóna: +1 sec; D zóna: +3sec; Alakhiba: +10sec; Eljárásí hiba: +20 sec; Vétlen: + 30sec.

2. Pálya (50m jobb)

12 lövés 223 karabély fémcélokra, VHS-1 D1 karabély

Fegyver és a töltött tár asztalon, lövő asztal mögött ál. Sípjelre tölt és megkezdí a látható célok leküzdését, átmozgás a kijelölt útvonalon és a jelölt helyekről látható célokat szintén leküzdí.

Értékelés: alap idő; Alakhiba: +10sec; Eljárásí hiba: +20 sec; Vétlen: + 30sec.

3. Pálya (taktikai ház)

12 lövés pisztoly, XDM- 9 4.5 pisztoly

Fegyver és a töltött tár az asztalon, fém kazettában lezárva, kulcs a zárban, lövő a megjelölt kiindulási ponton ül. Sípjelre megszerzí a fegyvert és a töltött tárat, elkezdí a helyiségek átvizsgálását, a számára veszélyes célokat leküzdí 2-2 lövéssel.

Értékelés: alap idő; A zóna (doboz): 0 sec; C zóna (gitár): +1 sec; D zóna (gitáron kívül): +3sec; Alakhiba: +10sec; Eljárásí hiba: +20 sec; Vétlen: + 30sec.

4. Pálya (150m)

10 lövés pisztoly, XDM-9 5.25 pisztoly

Fegyver és töltött táruk (5-5db) asztalon. Lövő a kiindulási ponton. Sípjelre magához veszi a fegyvert és a tárukat, majd a kijelölt állásokból a különböző fém célokat leküzd.

Értékelés: alap idő; Alakhiba: +10sec; Eljárási hiba: +20 sec; Vétlen: + 30sec.

5. pálya (25m)

5 lövés pisztoly, 3 XD-9 Subcompact 3"

Fegyver 5 lőszerrel, tárkiválasztás vakon, fegyver cső alatt lövő kezében, 45 fokban. Cél lövőtől 5 méterre. Sípjelre lövő működésbe hozza a lólap mozgatót tölt és az 5 métertől 15 méterig mozgó célt leküzd.

Értékelés: alap idő; A zóna (doboz): 0 sec; C zóna (gitár): +1 sec; D zóna (gitáron kívül): +3sec; Alakhiba: +10sec; Eljárási hiba: +20 sec.

A versenypályák és versenyfeladatok kialakításnak jogát a vonatkozó szabályok betartása mellett a verseny kiírója saját maga részére tarja fenn. A verseny megnyitását követően, illetve annak folyamán, egyes versenyfeladatok megkezdése előtt próbálövés végrehajtására nincs lehetőség. A versenyzők a töltött tárukat készen kapják az egyes pályáknál.